Random (x)= te da un valor desde un valor a otro valor sin contar los valores escritos, si no escribes nada, es desde cero

Random (-2, 2) //números desde -1,99999999 a 1,99999999999999

PISTA: Random tiene números, no letras

For (int i= 0; i <=width; i+=10) {

}

//mouse

mouseX

mouseY

//antes del mouse

pmouseX

pmouseY

//teclado

void keyPressed (){

if (key == ‘s’)……..{

}

}

boolean= cambia de color (entregan dos valores: true y false)

if (key == ‘ ‘) {

n= ¡n; //no es la “n”, es decir, que es como un switch